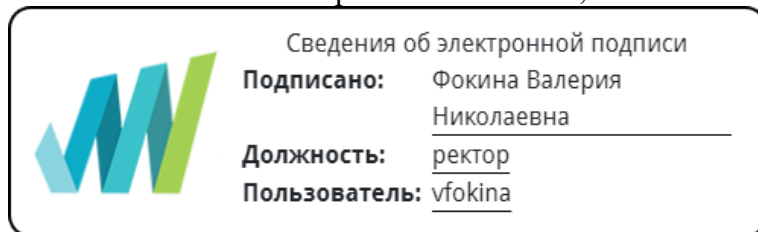


**Автономная некоммерческая организация высшего образования  
«Открытый университет экономики, управления и права»  
(АНО ВО ОУЭП)**

**УТВЕРЖДАЮ:**  
Ректор АНО ВО ОУЭП, Фокина В.Н.



19 апреля 2023 г.

Решение Ученого совета АНО ВО ОУЭП,  
Протокол N 9 от 19.04.2023 г.

09.04.01 «Информатика и вычислительная техника»

Направленность (профиль): Информационные системы

**ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ (МАТЕРИАЛОВ)**

по компетенциям

Оценочные материалы для проверки сформированности компетенции

УК-6. Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и  
способы ее совершенствования на основе самооценки

Москва 2023

## Оценочные материалы для проверки сформированности компетенции

### УК-6. Способен определять и реализовывать приоритеты собственной деятельности и способы ее совершенствования на основе самооценки

УК-6.1. Знает: основные принципы самовоспитания и самообразования, профессионального и личностного развития, исходя из этапов карьерного роста и требований рынка труда

УК-6.2. Умеет: планировать свое рабочее время и время для саморазвития; формулировать цели личностного и профессионального развития и условия их достижения, исходя из тенденций развития области профессиональной деятельности, индивидуально-личностных особенностей

УК-6.3. Владеет: опытом получения дополнительного образования, изучения дополнительных образовательных программ

Компетенция формируется дисциплинами:

Инструментальное обеспечение информационных систем	4 семестр
Компьютерные технологии в науке и образовании	4 семестр
Методология научных исследований	5 семестр

### Дисциплина «Инструментальное обеспечение информационных систем»

Разъясните основные положения:

1. Стандарты и модели, используемые для обеспечения процесса разработки программного обеспечения.
2. Методики проектирования моделей представления информации и алгоритмов.
3. Порядок построения диаграммы классов.
4. Графические модели представления классов.
5. Фаза предварительной разработки программного продукта – фаза логического проектирования.
6. Функции и особенности ВР Win.
7. Особенности автоматизации процесса тестирования.
8. Практика построения тестового набора с определением его покрытия на основании инструментария автоматизации тестирования.
9. Методика отладки.
10. Особенности процесса сопровождения программного обеспечения.

Тестовые задания:

Виды иерархии, используемые в объектно-ориентированном подходе:	
	сложное - простое
	предыдущее - последующее
	целое - часть
	общее - частное

Выделяют следующие группы стандартных технологических процессов жизненного цикла программы:

	основные
	вспомогательные
	организационные
	управляющие
	обслуживающие

Основными стандартными технологическими процессами жизненного цикла программы являются:	
	разработка
	эксплуатация
	сопровождение
	документирование
	управление конфигурацией
	аттестация

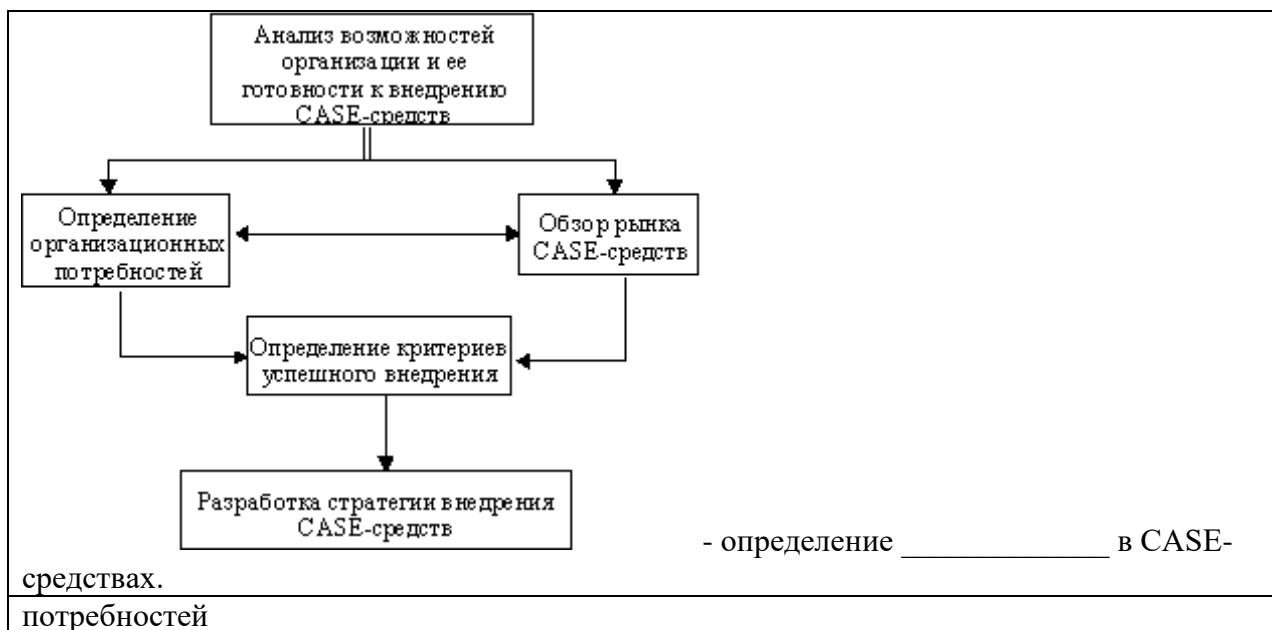
Вспомогательными стандартными технологическими процессами жизненного цикла программы являются:	
	разработка
	эксплуатация
	сопровождение
	документирование
	управление конфигурацией
	аттестация

Организационными стандартными технологическими процессами жизненного цикла программы являются:	
	разработка
	сопровождение
	документирование
	аттестация
	усовершенствование
	обучение

_____ программирования - набор приемов или методов программирования, которые используют опытные программисты, чтобы получить правильные, эффективные, удобные для применения и легко читаемые программы
Стиль

Традиционным средством структурирования высокого уровня в методологии параллельного программирования является _____
процесс

Установите соответствие между этапами процесса внедрения CASE-средств и их содержанием:	
1 этап	определение потребностей в CASE-средствах
2 этап	оценка и выбор CASE-средств
3 этап	выполнение пилотного проекта
4 этап	практическое внедрение CASE-средств



\_\_\_\_\_ подходы анализа возможностей организации определяются моделью оценки зрелости технологических процессов организации.

### Дисциплина «Компьютерные технологии в науке и образовании»

#### Разъясните основные положения:

1. Способы сбора и обработки научно-технической информации и определите роль информационно-поисковых систем на этапе сбора и обработки научно-технической информации.
2. Различие между фундаментальными и практическими научными исследованиями.
3. Виды статистического анализа, выполняемого с помощью табличного процессора Microsoft Excel.
4. Типы автоматизированных обучаемых программ и компьютерные технологии, применяемые при их разработке и использовании.
5. Мультимедийный образовательный ресурс и его роль в современном образовательном процессе.

#### Тестовые задания:

Векторной графикой называется	
+	использование геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и полигоны, для представления изображений в компьютерной графике
	область деятельности, в которой компьютеры используются как для синтеза изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира
	файл данных или структура, представляющая прямоугольную сетку пикселей или точек цветов на компьютерном мониторе, бумаге и других отображающих устройствах и материалах
	важнейший параметр, характеризующий операционную систему

Системой графического редактирования называется	
	использование геометрических примитивов, таких как точки, линии, сплайны и полигоны, для представления изображений в компьютерной графике

	область деятельности, в которой компьютеры используются как для синтеза изображений, так и для обработки визуальной информации, полученной из реального мира
+	файл данных или структура, представляющая прямоугольную сетку пикселей или точек цветов на компьютерном мониторе, бумаге и других отображающих устройствах и материалах
	важнейший параметр, характеризующий операционную систему

#### Пикселем называется

	открытая графическая библиотека - спецификация, определяющая независимый от языка программирования кроссплатформенный программный интерфейс для написания приложений, использующих двумерную и трехмерную компьютерную графику
	коллекция API, разработанных для простого и эффективного решения задач, связанных с игровым- и видеопрограммированием под Microsoft Windows
	программа для виртуализации изображений
+	неделимая точка в графическом изображении; наименьший адресуемый элемент растрового изображения

#### Битовым массивом называется

+	формат представления растровых изображений, в котором каждому пикселу изображения соответствуют несколько двоичных разрядов, характеризующих его цвет
	простейший геометрический объект, отображаемый на экране дисплея или на рабочем поле графопостроителя: точка, отрезок прямой, дуга окружности или эллипса, прямоугольник и т.п.
	объект, имеющий разветвленную структуру. Части его подобны всему объекту
	комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих пользователю работать в интерактивном режиме с разнородными данными (графикой, текстом, звуком, видео и др.), организованными в виде единой информационной среды

#### Графическим примитивом называется

	формат представления растровых изображений, в котором каждому пикселу изображения соответствуют несколько двоичных разрядов, характеризующих его цвет
+	простейший геометрический объект, отображаемый на экране дисплея или на рабочем поле графопостроителя: точка, отрезок прямой, дуга окружности или эллипса, прямоугольник и т.п.
	объект, имеющий разветвленную структуру. Части его подобны всему объекту
	комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих пользователю работать в интерактивном режиме с разнородными данными (графикой, текстом, звуком, видео и др.), организованными в виде единой информационной среды

#### Фракталом называется

	формат представления растровых изображений, в котором каждому пикселу изображения соответствуют несколько двоичных разрядов, характеризующих его цвет
--	---

	простейший геометрический объект, отображаемый на экране дисплея или на рабочем поле графопостроителя: точка, отрезок прямой, дуга окружности или эллипса, прямоугольник и т.п.
+	объект, имеющий разветвленную структуру. Части его подобны всему объекту
	комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих пользователю работать в интерактивном режиме с разнородными данными (графикой, текстом, звуком, видео и др.), организованными в виде единой информационной среды

#### Мультимедиа –

	формат представления растровых изображений, в котором каждому пикселу изображения соответствуют несколько двоичных разрядов, характеризующих его цвет
	простейший геометрический объект, отображаемый на экране дисплея или на рабочем поле графопостроителя: точка, отрезок прямой, дуга окружности или эллипса, прямоугольник и т.п.
	объект, имеющий разветвленную структуру. Части его подобны всему объекту
+	комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих пользователю работать в интерактивном режиме с разнородными данными (графикой, текстом, звуком, видео и др.), организованными в виде единой информационной среды

#### Мультимедийными приложениями называются

+	энциклопедии, интерактивные курсы обучения, игры, интернет-приложения, тренажеры, средства торговой рекламы, электронные презентации и др.
	операционные системы, драйвера, приложения для антивирусной защиты
	приложения для разработки компьютерной графики
	приложения для обработки видео- и музыкальных файлов

#### Аппаратными средствами мультимедиа называются

+	компьютер с высокопроизводительным процессором и памятью большого объема, манипуляторами и мультимедиа-монитором
	звуковая плата компьютера
	видеоинтерфейс компьютера
	множество физических и виртуальных интерфейсов компьютера

#### Видеозахватом называется

+	технология мультимедиа; захват и сохранение в цифровом виде отдельных видеок кадров
	технология разработки и демонстрации движущихся изображений
	высокоразвитая форма компьютерного моделирования, которая позволяет пользователю погрузиться в искусственный мир и непосредственно действовать в нем с помощью специальных сенсорных устройств, которые связывают его движения с аудиовизуальными эффектами
	система, обеспечивающая обработку текстовой, графической, звуковой информации, а также видеоданных

## Дисциплина «Методология научных исследований»

### Разъясните основные положения:

1. Логика научного аппарата научного исследования.
2. Содержание компонентов научного аппарата.
3. Основания для формирования плана научного исследования.
4. Основные принципы формирования задач исследования и его структуры.
5. Критерии оценки результатов научного исследования.
6. Методика проведения научного исследования.
7. Культура и мастерство исследователя.
8. Содержание эмпирических методов научного исследования
9. Вариативность построения научного исследования.
10. Стандартный план эмпирической научной статьи, функциональная нагрузка разделов статьи, соотношение введения и выводов.

### Тестовые задания:

<p>_____ , отрицательно влияющие на научное творчество: отсутствие гибкости мышления, сила привычки, узкопрактический подход, чрезмерная специализация, боязнь критики.</p>
<p>Факторы</p>

<p>_____ творческой личности является умение сосредоточить внимание и длительное время удерживать его на каком-либо вопросе или проблеме</p>
<p>Особенностью</p>

<p>_____ одаренной личности являются независимость и самостоятельность, склонность к риску, любознательность, нестандартность мышления, готовность принимать решения, талант предвидения</p>
<p>Чертами</p>

<p>_____ научного исследования являются постановка проблемы и вычленение объекта исследования, эксперимент, описание и объяснение фактов, полученных в эксперименте, создание гипотезы, предсказание и проверка полученного знания.</p>
<p>Этапами</p>

<p>_____ предполагает установление объективной истины посредством теоретических действий и средств</p>
<p>Доказательство</p>

<p>Укажите соответствие:</p>	
<p>Субъект научной деятельности</p>	<p>может быть рассмотрен на трех уровнях: на первом уровне – это ученый, ведущий исследовательскую деятельность; на втором – коллектив ученых, научное сообщество; на третьем уровне – общество в целом.</p>
<p>Объект научной деятельности</p>	<p>фрагмент реальности, подвергаемый предметно-орудийному воздействию в ходе эксперимента (в эмпирических исследованиях), или идеальный объект</p>
<p>Средства научной деятельности:</p>	<p>материально-технические приборы, инструменты, установки, а также знаковые</p>

	средства – специально-научный и естественный языки
--	---